

**Calidad de Software**

**Integrantes:**

Yordy Erik Núñez Pineda

Laura Valentina Ariza Alejo

Julian David Fierro Casanova

Anyi Zujey Gómez Casanova

Willian Steban Gonzales Cortes

Cristian Jeanpool Bahamon Granados

**Centro De La Industria La Empresa Y Los Servicios**

**Regional Huila**

**Neiva – Huila**

**2024**

Contenido

[1. Introducción 3](#_Toc177281898)

[2. Registro de errores 4](#_Toc177281899)

[3. Recomendaciones 5](#_Toc177281900)

[4. Conclusiones 6](#_Toc177281901)

[5. Bibliografia 7](#_Toc177281902)

# Introducción

En este documento se recopilan y detallan los registros de errores encontrados durante el proceso de desarrollo del proyecto "Invgenius". Este proyecto, centrado en la creación de inventario de bodega, ha enfrentado diversos desafíos que han sido documentados con el objetivo de analizar, comprender y abordar cada incidente de manera efectiva. Cada error registrado se describe exhaustivamente, incluyendo su contexto, impacto y las medidas correctivas tomadas para su resolución. Este archivo no solo sirve como un registro histórico de los contratiempos encontrados, sino también como una herramienta invaluable para mejorar continuamente los estándares de calidad del software y optimizar los procesos de desarrollo en futuros proyectos.

**Registro de errores:**

1. Documentación, vistas y diagramas aplicativo web y móvil.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Descripción** | **Consecuencia** | **Solución** |
| Portada creativa | Al realizar las portadas de los documentos requeridos para la finalización del proyecto no se tuvo en cuenta realizar una portada creativa y llamativa. | Se duplicaron los esfuerzos y se obtuvo una pérdida significativa de tiempo. La necesidad de agregar las portadas creativas después de la elaboración inicial de los documentos implicó volver a trabajar en cada uno de ellos, lo que consumió recursos adicionales y retrasó el proceso de finalización del proyecto. | Se diseño y añadió portadas creativas y llamativas a cada uno de los documentos, con el objetivo de mejorar su presentación y su impacto visual. |
| Ortografía | Se encontraron muchas palabras que no estaban bien escritas, tanto en el software como en los documentos. | Disminución de calidad de los archivos entregados. | Se corrigieron estas palabras y se buscó una inteligencia artificial que nos ayudara a verificarlas. |
| Normas Apa | Los primeros documentos solicitados no se tuvieron en cuenta las normas Apa. | Se duplicaron los esfuerzos al revisar cada documento y hacerles los respectivos cambios. | Se diseño todos los documentos con las normas Apa solicitadas. |
| Mockup | Se evidencio que algunos Mockup realizados para realizar las interfaces, no eran los adecuados. | Se duplicaron los esfuerzos al realizarlos de nuevo. | Se corrigieron y se hicieron de nuevo. |
| Mockup | Algunos de estos tenían tamaños y colores diferentes a los demás. | Se duplicaron los esfuerzos al revisar y realizar de nuevo estas cosas. | Se corrigieron los Mockup para que cumplieran con los estándares ya antes establecidos. |
| Mockup | Algunos de los mockups se habían hecho con letra mayúsculas en | Causo confusión entre los usuarios y requirió tiempo adicional para corregir los errores. | Se corrigieron para llevar el estándar. |
| Márgenes en el diseño web | La pagina principal del diseño web no cumplía con los estándares de márgenes para que visualmente fuera agradable. | Visualmente no se veía llamativo. | Se agregaron las márgenes correspondientes. |
| Colores de la aplicación web | Los colores de la web eran muy fuertes. | Se duplicaron los esfuerzos al buscar los colores adecuados. | Se cambiaron los colores por unos mas adecuados. |
| Diagrama UML | Al realizar el diagrama UML a algunas interfaces le faltaban atributos o métodos y algunas no se encontraban. | Se duplicaron los esfuerzos al revisar y agregar lo que faltaba. | Se reviso detalladamente y se agregó o corrigió lo que faltaba. |
| Diagrama UML | Al realizar el diagrama UML se encontraron errores con las uniones con otras clases. | Se duplicaron los esfuerzos al revisar y agregar lo que faltaba. | Se reviso detalladamente y se corrigió. |
| Interfaz móvil | La interfaz móvil de inicio de sección no tenía un diseño atractivo y no era igual al de la web. | Visualmente no estaba atractivo. | Se cambio el diseño. |
| Interfaz móvil | Los colores del aplicativo móvil no eran los mismos del aplicativo web. | No eran los mismos colores y causaba confusión. | Se cambiaron los colores de la aplicación móvil por la que tenía la web. |
| Interfaz movil | En la aplicación móvil el uso de plantillas personalizadas como el del Navegation Drawer resultó desafiante para nosotros, ya que nos enfrentamos a confusiones al intentar almacenar datos en él. | Esto generó dificultades en la implementación correcta de esta funcionalidad dentro de nuestra aplicación. | Se investigo el uso adecuado de este y se implemento de forma correcta. |

1. Backend y base de datos aplicativo web y móvil.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Descripción** | **Consecuencia** | **Solución** |
| Base datos | Hubo un conflicto que, al actualizar una tabla, la base de datos toco eliminarla y volver a crearla para que funcionara. | Perdida de datos. | Se creo una nueva base de datos. |
| Aplicativo web | Al recibir un correo se demoraba demasiado en llegar | Demoras en la terminación del proyecto. | Se investigo y se modificó el método, para que funcionara. |
| Aplicativo web | Al pulsar los botones que ejercían un correo para avisar al cual solo es uno se le enviaban mas de los que eran al usuario | Demoras en la terminación del proyecto. | Se investigo y se modificó y se agregaron validaciones, para que funcionara. |
| Aplicativo web | Hubo dificultades en los datos ya que se estaban manejando muchos datos quemados y eso presentaba errores al momento de realizar peticiones | Esto demandó tiempo adicional y recursos del equipo de desarrollo para corregir los problemas y asegurar una | Se tuvo que hacer una investigación profunda por medio de tutoriales e inteligencias artificiales. |